**Exercícios aplicando**

**Seleção – switch...case**

1. Faça um programa que leia um número entre 1 e 7 e informe o dia da semana correspondente, sendo domingo o número 1 e sábado o número 7, ou a mensagem “Dia inválido.”
2. Faça um programa que leia um número entre 1 e 12 e informe o trimestre correspondente, sendo Jan, Fev ou Mar o 1º Trimestre, e assim sucessivamente. Se mês não válido, emitir mensagem pertinente.
3. Faça um programa que leia um número entre 1 e 12 e informe a quantidade de dias que o mês possui. Lembre-se que JAN, MAR, MAI, JUL, AGO, OUT e DEZ têm 31 dias. FEV considere 28 dias (desconsidere anos bissextos) e ABR, JUN, SET e NOV têm 30 dias. Se mês não válido, emitir mensagem pertinente.
4. Elabore um programa que leia um número entre 0 e 5 e e o mostre por extenso ou mostre a mensagem “Número negativo ou maior que cinco!”.
5. Faça um programa em C que leia a idade de um aluno de uma escolinha de futebol e informe sua categoria, conforme a seguir: de 8 a 9 anos: Dente de Leite; de 10 a 11: Mirim; de 12 a 13: Infantil; de 14 a 15: Juvenil, de 16 a 17: Junior. Para idade fora das faixas acima, informe mensagem: “Não atende as exigências da escolinha de futebol”.
6. Faça um programa que calcule o preço total devido para uma compra. O programa deve ler o código de um produto e a quantidade comprada e calcular o preço total, usando a tabela abaixo. Mostrar mensagem apropriada no caso de código inválido.

|  |  |
| --- | --- |
| **Código do Produto** | **Valor Unitário** |
| 1001 | R$ 8,32 |
| 1234 | R$ 5,25 |
| 2541 | R$ 3,30 |
| 3636 | R$ 4,45 |
| 5005 | R$ 5,05 |

1. Elabore um programa em C que leia o valor e a categoria de um produto e calcule o valor do ICMS, aplicando alíquota conforme tabela abaixo. Ao final mostre o valor do ICMS.

Categoria: A B C D Outras

Alíquota: 13% 15% 18% 21% 10%